

Metodika testovania

1. Úvod

V tejto metodike sa uvádza kedy a akým spôsobom testovať projekt. Cieľom tejto metodiky je ukázať akým spôsobom bude prebiehať testovanie projektu, spolu s konvenciami, ktoré by mali byť pri testovaní dodržané. Samotné testovanie bude realizované akceptačnými testami.

2. Pravidlá testovania

2.1. Roly

Na testovaní sa podieľajú osoby, ktoré môžeme zaradiť do dvoch kategórií:

1. Autor funkcionality: osoba, ktorá zodpovedná za vytvorenie testovanej funkcionality a je tvorcom akceptačných testov
2. Tester: osoba, ktorá sa nijakým spôsobom nepodieľala na tvorbe testovanej funkcionality. Jej úlohou je vykonať kroky definované v testovacom scenári, ktoré spísal autor funkcionality a následné nahlásenie reálnych výstupov aplikácie

2.2. Testovací scenár

Štruktúra testovacieho scenáru musí vyzeráť ako v tabuľke č. 1. "Autor funkcionality" musí taktiež spísať kroky testovacieho scenáru podľa vzoru tabuľky č. 2. Je potrebné, aby sa zachovala definovaná konvencia, kvôli dodržaniu stanovených štandardov.

Názov testovacieho scenára	
Test Case ID:	XX
Use Case:	UCXX
Programátor:	Meno programatora
Tester:	Meno testera
Vstupné požiadavky:	Autor kódu v bodoch opíše vstupné podmienky testovania. Např. Používateľ má k dispozícii HTC VIVE

Výstupné požiadavky:	Autor kódu opíše, aký je očakávaný výstup testovacieho scenáru. Např. Používateľovi sa zobrazí popis k objektu
-----------------------------	---

Tabuľka č. 1: Štruktúra testovacieho scenáru

Číslo	Akcie používateľa	Očakávaný výstup systému	Komentár
X.	Namierte na pištoľ	Pištoľ sa zvýrazní	

Tabuľka č. 2: Opis krokov testovacieho scenáru

Časová následnosť

Autor funkcionality napíše testovacie scenáre, aby zabezpečil otestovanie novej, pridanej funkcionality a zároveň aj tej pôvodnej. Následne tester porovná opis očakávaného výstupu s reálnym výstupom aplikácie. V prípade ak sa nezhodujú je nutné, aby reálny výstup popísal do stĺpca "Komentár". Tester nenavrhne riešenie pri nekorelujúcich výstupoch. Jeden testovací scenár môžu súčasne vykonávať viacerí tester, pre zvýšenie kvality testovania.

Pridelenie testovacieho scenára

1. Nová funkcionality prešla revíziou a bola úspešne zlúčená s vetvou "dev"
2. "Autor funkcionality" vytvorí dostatočný počet testovacích scenárov, tak aby zaručil dôkladné otestovanie
3. "Autor funkcionality" vytvorí úlohu (task) v nástroji GitLab pre každý testovací scenár
4. "Autor funkcionality" informuje o vytvorení testovacích scenárov pomocou Slack-u v kanáli "#testovanie" (môže priamo navrhnúť "testera/ov")
5. "Tester" informuje "autora funkcionality" o tom, že bude vykonávať konkrétny testovací scenár/e
6. "Tester" si priradí úlohu (task) v nástroji GitLab - testovací scenár